# 1.IOC

## 构造方法注入

|  |
| --- |
| 优点:  1. 可以在构造器中决定依赖关系的注入顺序,  对于依赖关系无需变化的注入, 尽量采用构造注入  对象在构造完成之后, 即已进入就绪状态, 可以马上使用.  缺点:  1. 对于复杂的依赖关系, 会导致构造器过于臃肿难以阅读.  2. Spring在创建bean实例时, 需要同时实例化其依赖的全部实例, 导致性能下降. |

## setter方法注入

|  |
| --- |
| 缺点: 对象无法在构造完成后马上进入就绪状态. |

## 接口注入

|  |
| --- |
| 不再使用  因为它强制被注入对象实现不必要的接口, 带有侵入性. |

# 2.AOP

# 3.spring访问数据

# 4.事务管理

# 5.spring MVC

# 6.spring框架对Java EE服务的集成和支持